# Mountain Lion:Users:stevenverheyen:Dropbox:Project 3TIN (Ford Proving Ground):Logo:Ford Logo.png

Special Topics in IT-2

*Week 3 t.e.m. week 4*

Anke Appeltans

Glenn Thielman

Robbie Vercammen

Steven Verheyen

Inhoudstabel

Wat gedaan (tot 2 oktober tot 9 oktober 2013) 3

Anke Appeltans 3

Glenn Thielman 3

Robbie Vercammen 3

Steven Verheyen 4

Planning volgende week (9 oktober tot 16 oktober 2013) 5

Anke Appeltans 5

Glenn Thielman 5

Robbie Vercammen 5

Steven Verheyen 5

# Wat gedaan (tot 2 oktober tot 9 oktober 2013)

## Anke Appeltans

De mock-ups zijn afgewerkt.

Login scherm is aangemaakt

* Aanmaken Login\_view en user controller met de nodige functionaliteit

Aanpassingen uitgevoerd in het user\_Model

* nl functie geschreven voor de login en om het email adres op te halen

Login werkt voor het grootste deel. Salting moet nog in orde gebracht worden, het password wordt d.m.v. sha1 geëncrypteerd.

Aan de password recovery moet nog een beetje gewerkt worden.

Het email adres kan opgehaald worden.

Nu moet dit alleen nog worden doorgegeven aan de functie die de email configuratie op zich neemt

Tevens heb ik ook mijn persoonlijke informatie op de leden pagina gezet. Namelijk hobby’s.

Het is mij niet gelukt dit deel volledig af te krijgen omwille van volgende reden:

Er zat een fout ik mijn code die ik niet kon vinden. Hierdoor kon ik niet verder werken aan andere taken. Robbie Vercammen mij hiermee geholpen.

Ook omdat ik minder snel weg was met CodeIgniter dan verwacht.

## Glenn Thielman

Databank opgezet in MySQL

* Tabellen voor de gebruikers met level functie.
  + Aan Anke uitgelegd hoe ze dit moet invullen met gehashte passwoorden en Salting

Java webservice

* Connectie klasse aangemaakt zodat de webserver met de databank kan verbinden en data kan uithalen en insteken.
* Login servlet aangemaakt zodat gebruikers kunnen inloggen. Deze servlet zal communiceren met url parameters en geeft telkens JSON objecten terug.
* Hetzelfde implementeren voor highscores bij te houden en terug te geven van ons HTML5 spel.
* About page afwerken met een Jquery Carousel.

## Robbie Vercammen

CodeIgniter verbeteringen toegevoegd:  
- Lay-out aangepast zodat deze meer overeen komt met HTML5

- E-mailconfiguratie ingesteld  
 ° Een email adres aangemaakt bij Gmail en IMAP ingeschakeld.  
 ° Juiste library ingeladen en de juiste configuratieparameters ingevoerd voor het verzenden van een email.  
- Model toegevoegd voor gebruikers  
 ° In dit model kan men nu de e-mailfunctie aanspreken om een mail te verzenden.  
- Dropbox API functioneel gemaakt voor het privégedeelte van onze site.  
 ° Een nieuw Dropbox account aangemaakt met de juiste mappenstructuur.  
 ° Een nieuw view gemaakt waarin de Javascript library ingeladen wordt.  
 ° In de nieuwe view wordt een control toegevoegd waarmee de Dropbox chooser in weergegeven wordt.  
- Groepsleden voorstelling met JQuery carrousel.  
 ° In de carrousel wordt elk groepslid voorgesteld met hun functie, gerelateerde specialiteiten en hobby’s.  
 ° De carrousel moest aangepast worden om ervoor te zorgen dat de juiste afbeeldingen getoond worden (relatieve paden). De opmaak van de carrousel in de pagina zelf moest ook aangepast worden zodat deze zou passen binnen ons thema.

° Glenn Thielman had ook een JCarrousel gemaakt. Wij hebben gekozen om zijn voorstelling te gebruiken.

- Easter Egg script.  
 ° Als nu een toetsencombinatie correct ingevoerd wordt op de indexpagina, zal de gebruiker worden doorgevoerd naar de HTML5 spel.  
 ° Hiervoor werd Javascript gebruikt die de toetsaanslagen opslaat en  
 controleert. Als de juiste toetsen werden ingevoerd, wordt de gebruiker  
 doorverwezen. Als easter egg hebben wij gekozen voor de Konami-code zonder ‘select’ en ‘start’.

## Steven Verheyen

Ik heb deze week gewerkt aan ons easter egg (HTML5 spel). Deze was verre van klaar. Hier is nu een startscherm, speelscherm en highscore scherm. De gebruiker kan d.m.v. pijltjestoetsen van scherm wisselen. Ook heb ik het springgedeelte en collision detection geïmplementeerd. Hier is meer gedaan dan voorzien is in de vorige planning.

# Planning volgende week (9 oktober tot 16 oktober 2013)

## Anke Appeltans

Afwerken login en password recovery.

Het opzoeken van de werking van tweetaligheid in CodeIgniter.

En deze al zo goed mogelijk implementeren.

## Glenn Thielman

Afwerken webservice.  
Webservice testen met login en highscore webpagina’s

Beginnen met het contact formulier.

Https toevoegen aan Tomcat.

## Robbie Vercammen

Uitbreiden van de CodeIgniter configuratie (mail, beveiliging, enz).

Volledige layout van de website uitwerken

## Steven Verheyen

Ik ga komende week ons easter egg (HTML5) spel afwerken. Hier worden afbeeldingen vervangen door sprites en worden de highscores bijgehouden. Verder heeft ons easter egg verfijningen nodig om het spel mooi afgewerkt te maken.

Ook moet nog de bug uit de To Do’s gehaald worden. Dit heb ik niet voltooid omdat ik aan ons easter egg gewerkt heb.